

# Chúchele

71

GRANJA

FARM

07X9



La Kehile  
COMUNIDAD ASHWINAZI  
MÉXICO

"Hoy por ti, mañana también."

Tel: 555540 6343

[www.lakehile.com](http://www.lakehile.com)

[contacto@lakehile.com](mailto:contacto@lakehile.com)




## Sabías que...



Los caballos tienen 36 dientes.


Las vacas son unos animales muy sensitivos: su humor cambia cuando se acerca una tormenta.



Las gallinas y los gallos son los parientes vivos más cercanos del Tiranosaurio Rex.


Los caballos duermen parados.

Las ovejas tienen una memoria muy buena. Pueden reconocer rostros humanos y de otros animales.



Las orejas de los conejos pueden medir hasta 8 cm y les ayudan no solo a escuchar, sino también a regular su temperatura corporal.

Hay más vértebras en el cuello de un pato que en el cuello de una jirafa.



Los burros poseen gran capacidad de olfato, su nariz les permite detectar olores a 10 km de distancia.




Encuentra las 10 diferencias






## La Granja (farm) de los Talentos (talantn) Escondidos




En la granja "El Arcoíris", cada animal tenía un talento único que lo hacía especial. Sin embargo, había un pequeño problema (problem): ninguno de ellos sabía cuál era su talento!

Don Gallo (hon), el más madrugador, pensaba que su talento era despertar a todos, pero su canto desafinado decía lo contrario.



Señora Gallina (hon), daba huevos (eyer), pero ella creía que con su pico era una escultora, y no lograba picar ni piedra ni madera gruesa.


Doña Vaca (ku), siempre generosa con su leche (milj), creía que su talento era la danza (tantzn), aunque cada vez que lo intentaba, terminaba tropezando con sus propias patas.



Señora Oveja (sheps) soñaba con ser una gran nadadora, pero su lana esponjosa la hacía flotar como un globo (balon).


Un día, llegó a la granja Paco el Pato (katchke), un viajero con una mochila llena de instrumentos. Paco les propuso un juego (shpil): "Vamos a descubrir juntos sus verdaderos talentos", dijo con una sonrisa.

Don Gallo descubrió que su talento era contar historias que mantenían a todos atentos. Doña Vaca encontró su pasión en la jardinería, haciendo florecer las más bellas flores (blumen).




Señora Gallina era una chef excepcional, y sus platillos deleitaban a todos en la granja. Señora Oveja tenía un don para tejer, y sus mantas eran las más cálidas y suaves.

Gracias a Paco el Pato, cada animal encontró su verdadero talento



y la granja "El Arcoíris" se llenó de alegría y nuevas actividades. Y así aprendieron que a veces, solo se necesita un poco de ayuda (hilf) y motivación para descubrir lo que nos hace únicos.

En la granja "El Arcoíris", todos vivieron felices, compartiendo y celebrando sus talentos y características especiales cada día.



# Diccionario



Español	Hebreo Fonética	Idish Fonética	Idish
Granja	Java	Farm	פאַרם
Oveja	Kivsa	Sheps	שעפס
Problema	Beaia	Problem	פראָבלעם
Gallo	Tarnegol	Hon	האַן
Huevos	Beitzim	Eyer	אייער
Gallina	Tarnegolet	Hun	הון
Vaca	Para	Ku	קו
Leche	Jalav	Milj	מילך
Danza	Rikud	Tantzn	טאַנצן
Pato	Barvas	Katchke	קאַטשקע
Globo	Balon	Balon	באַלאַן
Juego	Misjak	Shpil	שפּיל
Flores	Prajim	Blumen	בלומען
Ayuda	Ezra	Hilf	הילף

¡Úne el animal con  
su nombre!



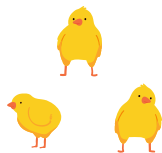
Pollos



Caballo



Gallina



Conejo



Oveja



Vaca

# Gallina para poner huevos

Material:

Cartón de huevos    Pintura acrílica    Tijeras  
Foami de color    Resistol

1. Tomamos el cartón de huevos y cortamos una línea entera como se marca en la foto a continuación.



2. Ya que se haya cortado la línea, se corta individualmente el cartón.



3. Cortamos un pedazo del cartón de huevo en forma de triángulo y pintamos de amarillo.



4. Tomamos el foami y cortamos la figura como se ve en la foto.



5. Pegamos con el resistol el pico y la cresta al cartón y colocamos un huevo en la espalda de la gallina, ¡Listo!



# CIRCUITHÓN

DE LA TERCERA EDAD

Diversión, sensibilidad, asesoría y mucho más para la tercera edad



¡Esperen noticias próximamente!

Un juego creado por Raquel Bialik



Consejo Editorial

Vivian Viskin, Raquel Feldman, Nomi Goldner, Tammy Gleason,  
Anita Fainsod y Yael Guzik.

PROYECTO INFANTIL DEL COMITÉ CULTURAL

Colaboración de Karen Merino y Joshua Nanbos

Directora de Comunicación: Susy T. Anderman

Comentarios y sugerencias: [chuchele@ashkenazi.org.mx](mailto:chuchele@ashkenazi.org.mx)

Diseño y Contenidos: Nicole Salem